

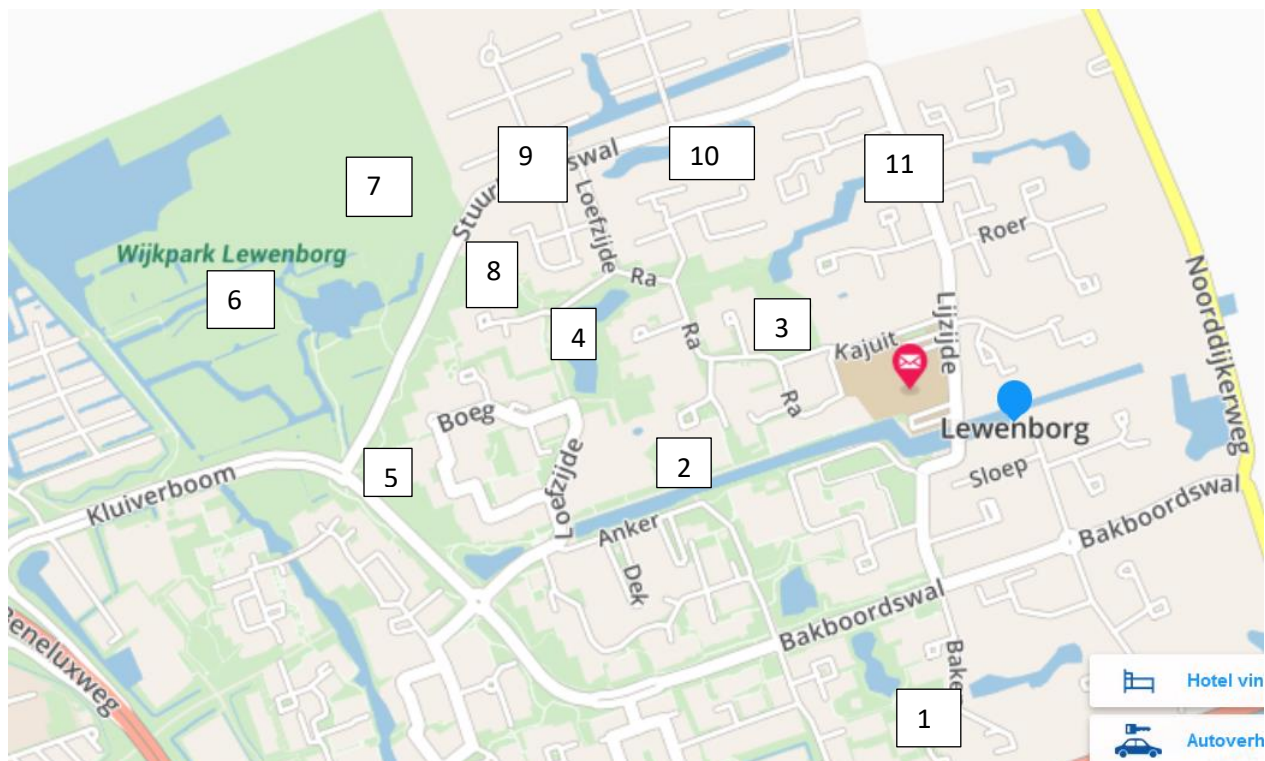
I. Belevenis pad ideeën

Uitgangspunten:

- Objecten worden verspreid door de wijk strategisch geplaatst en op logische wijze verbonden met aanwijzingen bv stenen paaltjes.
- De voorkeur moet gegeven worden aan vandaal bestendige ontwerpen en zal dus veel op steen neerkomen.
- Objecten laten ontwerpen door kunstenaars en laten beoordelen door bewoners via website enquête.
- Hieronder heb ik een aantal voorbeelden verzameld en tentatief geplaatst op een kaart van Lewenburg.

II. Suggesties / voorbeelden

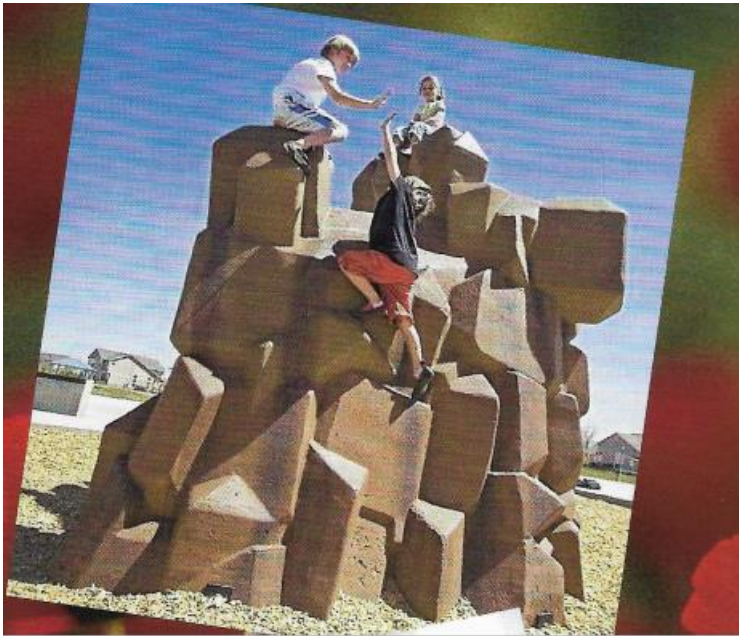
A. Tentatief geplaatst in het terrein.



1.



2.



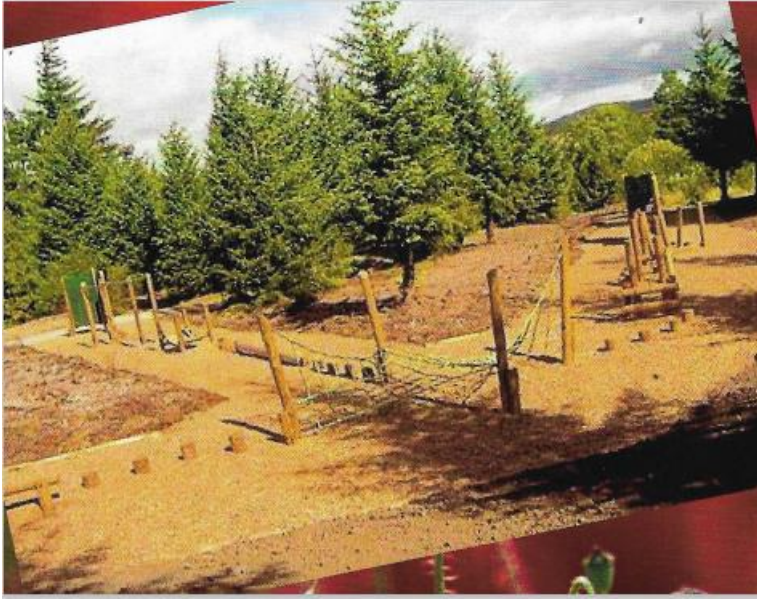
3.



4.



5.



6.



7



8.



9.



10.



11.



III. Hoe daar te komen

- Met een survival expert bekijken wat een mooie route door de wijk zou zijn, ik ben me bewust, dat de hele wijk aan bod zou moeten komen en dat goede locaties gekozen moeten worden, die dit soort recreatie verdragen
- De route zou verbinding tussen de objecten voor zowel hardlopers, als wandelaars met kinderwagens mogelijk moeten maken.
- De objecten zouden door kunstenaars ontworpen moeten worden met duurzame materialen zoals steen.
- Er zouden een aantal wateroversteken in moeten zitten
- Er zouden een aantal klimelementen in moeten zitten
- Er zou gezwaaid over water in moeten zitten.
- Het hele lichaam moet door de verschillende bewegingsmogelijkheden aangesproken moeten worden.
- Prijsvraag voor de kunstenaars voor de objecten???
- 2 objecten zijn al gerealiseerd: nr 3 en 4 in het LeRoy-gebied.